

УДК 513.7

Корекція результату інтегрування кінематичних рівнянь обертового руху твердого тіла

О. П. Коломійчук, К. І. Науменко

*Інститут математики НАН України, Київ;
kolomithuk@rambler.ru, naumenkoki@ukr.net*

The problem of determining the orientation of a solid body in the determination of Some estimates of the values of the Rodriguez-Hamilton parameter vector in The given moment of time and measurements at this moment of projection on tiscooping the coordinate system of a vector whose orientation is known to be dual coordinate system. Obtain accurate solutions to the problem of estimation the orientation that provides the minimum of a given functionality of quality.

Розглядається задача визначення орієнтації твердого тіла при визначенні деякої оцінки значень вектора параметрів Родрига-Гамільтона в заданий момент часу й вимірів у цей момент проєкції на зв'язану з тілом систему координат вектора, орієнтація якого відома в навігаційній системі координат. Отримані точні розв'язки задачі визначення оцінки орієнтації, що забезпечує мінімум заданого функціоналу якості.

Розглядається задача корекції в заданий момент часу результату інтегрування кінематичних рівнянь обертового руху твердого тіла. Корекція здійснюється з урахуванням інформації про координати вектора \mathbf{k} (результат вимірювання) у зв'язаній із тілом системі координат B і цей вектор заданий у навігаційній системі координат N вектором \mathbf{m} .

При відомій матриці перетворення координат \mathbf{A} , яка задає орієнтацію зв'язаної з тілом системи координат щодо навігаційної, і при точних вимірюваннях компонент вектора \mathbf{k} справедлива рівність

$$\mathbf{k} = \mathbf{A}\mathbf{m}. \quad (1)$$

Взаємна орієнтація двох декартових систем координат N і B поряд із описом за допомогою матриці перетворення координат \mathbf{A} може бути задана кватерніоном (чотиривимірним вектором параметрів Родріга-Гамільтона)

$$q = \begin{bmatrix} c \\ \mathbf{n} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \frac{\varphi}{2} \\ \sin \frac{\varphi}{2} \mathbf{e} \end{bmatrix}, \quad (2)$$

який визначає плоский поворот системи координат N до суміщення з системою B на кут φ навколо заданої нормованим вектором \mathbf{e} ейлерової вісі обертання. Перша компонента c кватерніона \mathbf{q} називається його скалярною частиною, а три інші, які представлені тривимірним вектором \mathbf{n} — векторною. Матриця перетворення координат \mathbf{A} як функція кватерніона \mathbf{q} має вигляд

$$\mathbf{A}(\mathbf{q}) = (c^2 - \mathbf{n}^T \mathbf{n})\mathbf{I} + 2[\mathbf{nn}^T - \mathbf{V}(\mathbf{n})], \quad (3)$$

де “ T ” — знак операції транспонування, \mathbf{I} — одинична матриця третього порядку, оператор векторного добутку $\mathbf{V}(\mathbf{n}) = \mathbf{nx}$ — тривимірна квадратна матриця, яка як функція вектора $\mathbf{n} = [\mathbf{n}_1 \ \mathbf{n}_2 \ \mathbf{n}_3]^T$ має вигляд

$$\mathbf{V}(\mathbf{n}) = \begin{bmatrix} 0 & -n_3 & n_2 \\ n_3 & 0 & -n_1 \\ -n_2 & n_1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Зміна орієнтації твердого тіла описується відповідним кінематичним рівнянням для матриць перетворення координат \mathbf{A} , так само, як і для кватерніона \mathbf{q} .

Для кватерніона \mathbf{q} це рівняння має вигляд

$$\frac{d\mathbf{q}}{dt} = \frac{1}{2}\mathbf{\Phi}(\omega)\mathbf{q}, \quad (4)$$

де

$$\mathbf{\Phi}(\omega) = \begin{bmatrix} 0 & -\omega^T \\ \omega & \mathbf{V}(\omega) \end{bmatrix},$$

$\omega = [\omega_1 \ \omega_2 \ \omega_3]^T$ — вектор кутової швидкості тіла у проєкціях на вісі зв'язаної з тілом системи координат B .

Відзначимо, що результат інтегрування кінематичного рівняння

(4)

$$\mathbf{q}_0 = \begin{bmatrix} \mathbf{c}_0 \\ \mathbf{n}_0 \end{bmatrix} \quad (5)$$

не гарантує точності визначення орієнтації тіла цим кватерніоном, що може бути обумовлено як похибками вимірювання компонент вектора кутової швидкості ω , так і можливими похибками чисельного інтегрування цього рівняння. Водночас додаткова інформація про орієнтацію тіла, яку отримуємо при вимірові в системі координат B компонент заданого в системі N вектора m , також супроводжується похибками вимірювань.

Тому розв'язок задачі визначення орієнтації тіла треба проводити за допомогою метода найменших квадратів. Так, вважаючи, що похибки вимірювань компонентів вектора \mathbf{k} як випадкові величини мають однакову дисперсію, для розв'язання задачі використовуватимемо процедуру мінімізації функціоналу

$$J(\mathbf{q}) = \alpha \sin^2 \frac{\varphi}{2} + \beta (\mathbf{k} - \mathbf{A}(\mathbf{q})\mathbf{m})^T (\mathbf{k} - \mathbf{A}(\mathbf{q})\mathbf{m}), \quad (6)$$

де α і β — додатні вагові множники, φ — кут скінченного повороту із заданою апріорною оцінкою орієнтації тіла кватерніоном \mathbf{q}_0 в розташуванні, яке задане кватерніоном \mathbf{q} .

Розв'язком задачі мінімізації функціонала (6) згідно з (1) є кватерніон \mathbf{q}_* , який визначається як нормований власний вектор, що відповідає максимальному власному значенню симетричної матриці

$$\mathbf{S} = 2\alpha \mathbf{q}_0 \mathbf{q}_0^T + \beta (\mathbf{K}(\mathbf{m}, \mathbf{k})), \quad (7)$$

де

$$\mathbf{K}(\mathbf{m}, \mathbf{k}) = \begin{bmatrix} \mathbf{m}^T \mathbf{k} & (\mathbf{m} \times \mathbf{k})^T \\ \mathbf{m} \times \mathbf{k} & \mathbf{m} \mathbf{k}^T + \mathbf{k} \mathbf{m}^T - (\mathbf{m}^T \mathbf{k}) \mathbf{I} \end{bmatrix}. \quad (8)$$

У роботі [2] запропонований обчислювальний алгоритм для відшукування цього власного вектора за допомогою ітераційної процедури, яка базується на використанні градієнтних методів.

Розглянемо процедуру визначення кватерніона \mathbf{q}_* як деяку корекцію кватерніона \mathbf{q}_0 шляхом введення додаткового повороту тіла зі стану, заданого цим кватерніоном, у стан, заданий кватерніоном \mathbf{q}_* згідно з формулою додавання скінчених поворотів

$$\mathbf{q}_* = \Phi(\hat{\mathbf{q}}) \mathbf{q}_0, \quad (9)$$

де

$$\Phi(\mathbf{q}) = \begin{bmatrix} c & -\mathbf{n}^T \\ \mathbf{n} & c\mathbf{I} - \mathbf{V}(\mathbf{n}) \end{bmatrix}, \quad (10)$$

$\hat{\mathbf{q}}$ — кватерніон, що відповідає додатковому повороту, і для нього справедлива формула віднімання скінченних поворотів

$$\hat{\mathbf{q}} = \Psi(\mathbf{q}_0)\mathbf{q}_*, \quad (11)$$

де

$$\Psi(\mathbf{q}) = \begin{bmatrix} c & \mathbf{n}^T \\ -\mathbf{n} & c\mathbf{I} - \mathbf{V}(\mathbf{n}) \end{bmatrix}, \quad (12)$$

і, як неважко впевнитися, матриці $\Phi(\mathbf{q})$ і $\Psi(\mathbf{q})$ є ортогональними.

Згідно з (9-12) наведемо деякі важливі властивості, які з них випливають

$$\Phi(\mathbf{q}_*) = \Phi(\hat{\mathbf{q}})\Phi(\hat{\mathbf{q}}_0), \quad (13)$$

$$\Psi(\hat{\mathbf{q}}) = \Psi(\mathbf{q}_0)\Psi(\hat{\mathbf{q}}_*), \quad (14)$$

$$\Phi(\mathbf{q})\Psi(\mathbf{q}_0) = \Psi(\mathbf{q}_0)\Phi(\mathbf{q}), \quad (15)$$

$$\Phi^T(\mathbf{q}_0)\Phi(\mathbf{q}) = \Phi(\mathbf{q}_\varphi)\Phi^T(\mathbf{q}_0), \quad (16)$$

$$\Psi(\mathbf{q})\Psi^T(\mathbf{q}_0) = \Psi^T(\mathbf{q}_0)\Psi(\mathbf{q}_\psi), \quad (17)$$

де $\mathbf{q}_\varphi = [c \ \mathbf{n}^T \mathbf{A}(\mathbf{q}_0)]^T$, $\mathbf{q}_\psi = [c \ \mathbf{n}^T \mathbf{A}^T(\mathbf{q}_0)]^T$.

Відзначимо, що рівності (13) і (14) випливають із (9) й (11). Властивості комутативності (15) перевіряються безпосередньою підстановкою згідно з (10) і (12), а властивості (16) й (17) є матричним відображенням теореми про переставні скінченні повороти [3].

Оскільки шуканий кватерніон \mathbf{q}_* має задовільнити рівність

$$\mathbf{S}\mathbf{q}_* = \lambda_*\mathbf{q}_*, \quad (18)$$

у якій λ_* — максимальне власне значення заданої виразом (7) симетричної матриці \mathbf{S} , то після підстановки в цю рівність отриманого з (11) кватерніона

$$\mathbf{q}_* = \Psi^T(\mathbf{q}_0)\hat{\mathbf{q}}$$

маємо

$$\mathbf{S}_0\hat{\mathbf{q}} = \lambda_*\hat{\mathbf{q}}, \quad (19)$$

де

$$\mathbf{S}_0 = \Psi(\mathbf{q}_0)\mathbf{S}\Psi^T(\mathbf{q}_0). \quad (20)$$

Розглянемо добуток матриць у правій частині цієї рівності. Неважко впевнитися, що матриця $\mathbf{K}(\mathbf{m}, \mathbf{k})$ у другому доданку рівності (7) може бути записана у вигляді

$$\mathbf{K}(\mathbf{m}, \mathbf{k}) = \Phi(\mathbf{k})\Psi(\mathbf{m}), \quad (21)$$

де $\Phi(\mathbf{k})$ і $\Psi(\mathbf{m})$ — це матриці, які визначають співвідношення (10) і (12), у яких скалярні частини кватерніона дорівнюють нулю ($c = 0$), а векторні дорівнюють \mathbf{k} або \mathbf{m} відповідно.

Тоді для добутку матриць справедливі представлення

$$\begin{aligned}\Psi(\mathbf{q}_0)\mathbf{K}(\mathbf{m}, \mathbf{k})\Psi^T(\mathbf{q}_0) &= \Phi(\mathbf{k})\Psi(\mathbf{q}_0)\Psi(\mathbf{m})\Psi^T(\mathbf{q}_0), \\ \Psi(\mathbf{q}_0)\mathbf{K}(\mathbf{m}, \mathbf{k})\Psi^T(\mathbf{q}_0) &= \Phi(\mathbf{k})\Psi(\mathbf{A}(\mathbf{q}_0)\mathbf{m}),\end{aligned}\quad (22)$$

де перша рівність випливає з урахування властивості (15), а друга з першої з урахуванням (17). Тобто, згідно з (21),

$$\Psi(\mathbf{q}_0)\mathbf{K}(\mathbf{m}, \mathbf{k})\Psi^T(\mathbf{q}_0) = \mathbf{K}(\mathbf{m}, \mathbf{k}_0), \quad (23)$$

де

$$\mathbf{k}_0 = \mathbf{A}(\mathbf{q}_0)\mathbf{m} \quad (24)$$

апріорна оцінка вимірюваного вектора.

Тепер для заданої співвідношенням (20) матриці \mathbf{S}_0 із урахуванням (7), рівності

$$\Psi(\mathbf{q}_0)\mathbf{q}_0 = [1 \ 0 \ 0 \ 0]^T$$

і рівності (23) отримуємо

$$\mathbf{S}_0 = \begin{bmatrix} 2\alpha + \beta\mathbf{k}_0^T\mathbf{k} & \beta(\mathbf{k} \times \mathbf{k}_0)^T \\ \beta(\mathbf{k} \times \mathbf{k}_0) & \beta(\mathbf{k}_0\mathbf{k}^T + \mathbf{k}\mathbf{k}_0^T - (\mathbf{k}_0^T\mathbf{k})\mathbf{I}) \end{bmatrix}.$$

При відображенні рівняння (19) у блоковій формі легко помітити, що власний вектор $\hat{\mathbf{q}}$ матриці \mathbf{S}_0 може бути заданий як

$$\hat{\mathbf{q}} = \frac{1}{\rho} \begin{bmatrix} \gamma \\ \beta(\mathbf{k} \times \mathbf{k}_0) \end{bmatrix}, \quad (25)$$

де γ — невизначена величина, а множник $\frac{1}{\rho}$ забезпечує нормування.

Запишемо рівняння (19) у блоковому вигляді

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 2\alpha + \beta\mathbf{k}_0^T\mathbf{k} & \beta(\mathbf{k} \times \mathbf{k}_0)^T \\ \beta(\mathbf{k} \times \mathbf{k}_0) & \beta(\mathbf{k}_0\mathbf{k}^T + \mathbf{k}\mathbf{k}_0^T - (\mathbf{k}_0^T\mathbf{k})\mathbf{I}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma \\ \beta(\mathbf{k} \times \mathbf{k}_0) \end{bmatrix} &= \\ &= \lambda_* \begin{bmatrix} \gamma \\ \beta(\mathbf{k} \times \mathbf{k}_0) \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Тоді зі другої стрічки цього рівняння маємо

$$\gamma = \lambda_* + \beta(\mathbf{k}^T \mathbf{k}_0), \quad (26)$$

а з першої з урахуванням (26) отримуємо таке рівняння для визначення власного значення λ_* :

$$\lambda_*^2 - 2\alpha\lambda_* - 2\alpha\beta(\mathbf{k}_0^T \mathbf{k}) - \beta^2 = \mathbf{0},$$

тобто

$$\lambda_* = \alpha + (\alpha^2 + 2\alpha\beta(\mathbf{k}_0^T \mathbf{k}) + \beta^2)^{\frac{1}{2}}. \quad (27)$$

Так, розв'язок сформульованої задачі визначення оцінки орієнтації твердого тіла задається співвідношенням (9), у якому кватерніон корекції \hat{q} задається згідно з рівностями (25)-(27).

Треба відзначити, що структура коректованого повороту відображає фізичну інтерпретацію корекції й вона полягає в повороті заданого кватерніоном \mathbf{q}_0 базису навколо вісі, ортогональної до векторів \mathbf{k} і \mathbf{k}_0 на такий кут, щоб завдяки цьому повороту вектор оцінки вимірювань $\mathbf{k}^* = \mathbf{A}(\mathbf{q}_*)\mathbf{m}$ був між \mathbf{k} і \mathbf{k}_0 , а кут між векторами \mathbf{k}_* і \mathbf{k} та \mathbf{k}_* і \mathbf{k}_0 були певним чином пропорційними до “достовірності” інформації кожного з вимірювальних каналів.

- [1] Науменко К. І. Локальный метод определения ориентации твёрдого тела: Навигация и управление. Институт математики АН УССР. — Киев, 1982. — С. 121–128.
- [2] Науменко К. І. Застосування градієнтного методу при визначенні локальної орієнтації твердого тіла // Зб. праць Ін-ту математики НАН України. — 2010. — 7, 3.— С. 370–378.
- [3] Лурье А. И. Аналитическая механика. — М.: Физматгиз, 1961. — 824 с.